

Read Book Diary Of A Minecraft Kitten An Unofficial Minecraft Book Minecraft Diary Books And Wimpy Zombie Tales For Kids 6 modernh.com

Wenn der Lavendel wieder blühtDie NachtmalerinSurvivor Dogs. Ein verborgener FeindLauf mit dem WindDie Verfehlungen einer LadyDer ZwillingsseffektTagebuch Eines Minecraft Creepers!Gregs Tagebuch 10 - So ein Mist!Zauberätzchen - Chaos im InternatEin Mädchen nicht von die WeltMein Bruder ist ein SuperheldSpion auf ProbeTagebuch eines BuchhändlersJack, der Monsterschreck, und die Zombie-PartyMinecraft - Das verschollene TagebuchGespenster-OperationOlivia in VenedigCryer's CrossTagebuch eines KriegersTagebuch Einer Minecraft Lohe!Tagebuch Eines Minecraft Zombie Pigman!Tommi TatzeDie hässlichen FünfDie Scotch-KoniginGregor und der Fluch des UnterlandesStufen International 1The diary young girlTagebuch Eines Minecraft Ghosts!Wild RescuersTagebuch Eines Minecraft Wither!Der unvergleichliche IvanDie Suche nach dem Diamant SchwertWenn ich groß binSamantha Spinner (1). Mit Schirm, Charme und KarachoOma trinkt im Himmel TeeSchool Survival 01 - Die schlimmsten meines LebensAnne und die schwarzen KatzenMinecraft - Die InselGregs Tagebuch 13 - Eiskalt erwischt!Minecraft - Das Ende

Wenn der Lavendel wieder blüht

Das Spiel "Minecraft" gehört zu einem der echten Phänomene der Onlinewelt. Schlichte Grafik, aber dafür eine gehörige Portion an Spielwitz, nahezu grenzenlose Möglichkeiten und völlig freie Spielgestaltung sorgen dafür, dass Minecraft ein Millionenpublikum begeistert. Das so einfache wie große Spielprinzip weiß vor allem auch Kinder in seinen Bann zu ziehen. Panini präsentiert zwei Romane aus der schier unermesslichen Bau- und Bastelwelt.

Die Nachtmalerin

Survivor Dogs. Ein verborgener Feind

Lauf mit dem Wind

Was lernt ein Zombie Pigman in der Pigman Schule?Robin der Zombie Pigman ist ein normales Schwein, das im Nether lebt. Er geht in die Pigman Schule, wo er all die notwendigen Fähigkeiten lernt, um ein Pigman zu sein. Als aber ein Schulausflug schiefgeht, finden sich Robin und sein Bruder hilflos in der Lichtwelt wieder! Begleite sie auf ihrer abenteuerlichen Heimreise, mit Hilfe eines alten, aber unerwarteten Freundes!Hast du dich jemals gefragt, wie es wäre, Minecraft von INNEN zu erleben? Nun, jetzt kannst du es! In der dritten Geschichte dieser lustigen Minecraft Abenteuerreihe schreibt Robin der Zombie Pigman über seine Abenteuer im Nether und in der Lichtwelt. Er lernt, wie man als Pigman lebt und stattet seinem vorherigen Leben als Mensch einen Besuch ab.Sei dabei, wenn Robin folgende wichtige Entdeckungen macht:* Was lernen Zombie Pigmen in der Schule?* Mögen Pigmen Speck essen?* Ist Robins geheimnisvoller alter Freund?* Gibt es etwas Langweiligeres als Pilz-Eintopf?* Und vieles, VIELES mehr!Tagebuch eines Minecraft Zombie Pigman! ein Muss für jedes Kind, das Minecraft liebt. Kinder im Alter von 7 bis 16 Jahren (selbst leseunwillige Kinder) können es kaum erwarten, dieses Minecraft Abenteuer zu stürzen!Hol dir jetzt eine der begrenzt verfügbaren Ausgaben zu diesem Sonderpreis!

Die Verfehlungen einer Lady

Der Zwillingsseffekt

Eine außergewöhnliche Geschichte über Mut, Entschlossenheit und die ewige Kraft der Liebe – für alle Leserinnen von Kristin Harmel Luc und Lisa Ravens – einstmals Résistance-Kämpfer und britische Spionin – haben den Zweiten Weltkrieg überlebt, doch nach den Schrecken dieser Jahre ist es nicht mehr wie zuvor. Um die Vergangenheit hinter sich zu lassen, besteigen sie ein Schiff nach Tasmanien, wo sie das Erbe von Lucs ermordeter Familie fortführen wollen. Auf der anderen Seite der Welt erfährt ein junger Mann namens Max Vogel in seiner düstersten Stunde eine lebensverändernde Entdeckung. Ein lang gehütetes Familiengeheimnis verbindet ihn mit den Ravens, und Max hält sowohl den Schlüssel zu seiner eigenen Zukunft als auch zu Lucs bewegter Vergangenheit in Händen

Tagebuch Eines Minecraft Creepers!

So lange sie sich erinnern können, haben die beiden Endermen Fin und Mo im mysteriösen ?Ende? gelebt. Am Rande der großen Endermen-Stadt Tiberius erkunden sie antike Ruinen unter dem wachsamen Blick des mächtigen Enderdrachen. Sie haben alles, was sie brauchen und wissen alles, was sie über die Welt wissen müssen - bis sie auf die Fremden aus einer anderen Dimension treffen. Die Invasoren heißen Menschen und sie sind gekommen, um die Enderdrachen zu töten. Fin und Mo sind bereit, ihr Haus vor den Eindringlingen zu schützen, aber als sie sich den Menschen gegenübersehen, stellen sie fest, dass sie nicht so kampfbereit sind, wie sie gedacht hatten. Unvorbereitet sind die Zwillinge mitten in einem Krieg zwischen den Endermen und den Menschen gefangen, und die Zukunft ihres Hauses steht auf dem Spiel.

Gregs Tagebuch 10 - So ein Mist!

Materialien zum (selbstständigen) Weiterlernen und Vertiefen oder für Hausaufgaben gibt es in den Zusatzübungen 1, 2 und 3 mit ergänzenden Aufgaben.

weiterführenden Übungen zu allen Lektionen der Lehr- und Arbeitsbücher 1, 2 und 3 von Stufen International. Die Zusatzübungen enthalten - Übungswortschatz, Redemittel und Grammatikstrukturen; - Übungen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden (für die Binnendifferenzierung); - einen integrierten Lösungsschlüssel; - Kontrollaufgaben, ebenfalls mit Lösungsschlüssel (Band 1 und 2); - eine Grammatikübersicht zum schnellen Nachschlagen (Band 1).

Zauberätzchen - Chaos im Internet

Sie gelten als die "hässlichen Fünf" der afrikanischen Wildnis: das hässliche Gnu, die scheußliche Hyäne, der kahle Geier, das borstige Warzenschwein und der bucklige Marabu. Bei Julia Donaldson singen und stapfen die hässlichen Fünf glücklich durch die Welt. Denn sie wissen längst, was ihre Kinder gerne rufen: "Ihr fünf seid so schön, seid die Besten der Welt!"

Ein Mädchen nicht von dieser Welt

Die Einwohner von Cryer's Cross sind bestürzt, als die Highschool-Schülerin Tiffany spurlos verschwindet. Kendall, 16, ohnehin labil wegen ihrer Zwangsneurose, kann es kaum ertragen, Tiffanys leeres Pult zu sehen. Aber irgendwie geht das Leben weiter bis Kendalls Freund Nico ebenfalls verschwindet. Alleine mit ihren Depressionen und Ängsten erkennt Kendall plötzlich eine Verbindung zwischen Nico und Tiffany: Sie saßen beide an demselben Pult. Und sie entdeckt, dass jemand merkwürdige Botschaften darauf eingeritzt hat. Könnten sie von Nico sein? Ist er womöglich noch am Leben? Doch dann hört Kendall auf einmal Stimmen und beginnt an ihrem Verstand zu zweifeln. Immer tiefer steigt sie in die Geschichte von Nicos rätselhaftem Verschwinden ein und ihr wird klar: Irgendetwas geht in Cryer's Cross nicht mit rechten Dingen zu.

Mein Bruder ist ein Superheld

Spion auf Probe

Tagebuch eines Buchhändlers

Die Comic-Romane zum Netflix-Original! "Furchtbar lustig! Sorgt für großen Nervenkitzel und noch größere Lacher!" Jeff Kinney, Autor von "Gregs Tagebuch" Spannung, Spaß und Action: Eine urkomische Buchreihe mit vielen Comicbildern um einen Jungen, der vom Normalo zum coolen Actionhelden wird und seine Freunde gegen Zombies verteidigt. Seit September 2019 auf Netflix! Der Traum aller Jungs: Monsterjagd statt Schule! Minecraft z.B. Pizza essen war gestern! Die Stadt wurde von Zombies überrannt. Plötzlich fühlt sich Jack wie in einem "Let's Play"-Video. Gerade war er noch ein normaler Teenager. Jetzt muss er mit seinen Gamer-Freunden und seinem Hund die Untoten abwehren. Ein Glück, dass seine Videospiele ihn perfekt auf die Zombie-Apokalypse vorbereitet haben! Doch plötzlich scheinen die Monster abzuwandern. Ein unheimliches Kreischen zieht sie magisch an. Die Spur führt in eine sehr seltsame Pizzeria. Und Jack erfährt mehr über die Monster, als ihm lieb ist Zum Netflix-Original: Die actiongeladenen Bücher! Comic-Romane in kurzen Kapiteln, verblüffende Wendungen, einfache Sätze und auf jeder Seite lustige Bilder Spannung, Humor und Action: Das ideale Geschenk für Action-Fans ab 10 Jahren Abenteuer mit viel Tempo: Das perfekte Buch auch für alle, die sonst nicht so gerne lesen Extra-Motivation: Zu diesem Buch gibt es ein Quiz bei Antolin Ein rasantes Abenteuer von Bestsellerautor Max Brallier. Das zweite Buch einer witzigen Serie um Zombies, Monster und Freundschaften zwischen Jungen und Mädchen ab 10 Jahren. Die Bände der Reihe: Band 1: Jack, der Monsterschreck, und die Zombie-Apokalypse (978-3-8458-3655-3) Band 2: Jack, der Monsterschreck, und die wilde Zombie-Party (978-3-8458-3656-0) Band 3: Jack, der Monsterschreck, und der König der Albträume (978-3-8458-3657-7)

Jack, der Monsterschreck, und die Zombie-Party

Minecraft - Das verschollene Tagebuch

Ein intimes Tagebuch, ein vermeintlicher Ehebruch und ein skandalöser Prozess, der das viktorianische England erschütterte. Das neue Glanzstück der Summerscale. Im Jahr 1844 heiratet Isabella - eine temperamentvolle, jung verwitwete Frau - den Geschäftsmann Henry Robinson und gebiert ihm zwei Söhne. Doch die Ehe ist freudlos. Henry ist häufig auf Reisen, daheim wirkt er kalt und abwesend. Ein trostloses Leben, wären da nicht Edinburgh in dem Isabella intellektuellen und emotionalen Zuspruch findet. Dort lernt sie eines Tages Edward kennen, den Schwiegersohn der Gastgeberin, der sich unsterblich in ihn verliebt. Erwidert der charmante Arzt ihre Gefühle? Oder zeigt er ihr die kalte Schulter? Sehnsucht und Verlangen, Hoffnung und Verzweiflung - Isabella taumelt von einem Gefühl in das andere und kann sich niemand anderem anvertrauen als ihrem Tagebuch. Fünf Jahre lang schreibt sie dort ihre intimsten Fantasien nieder - bis Henry das Tagebuch entdeckt und sie wegen Ehebruchs verklagt. Was folgt, ist der größte Skandal in England je erlebt hat. Erneut gelingt es Kate Summerscale, die viktorianische Gesellschaft lebendig werden zu lassen - diesmal mit der wahren Geschichte einer Frau, die an den starren Konventionen von Vernunft, Privatheit, Ehe und weiblicher Sexualität zu zerbrechen droht. "Die Ehe ist solch ein Lotteriespiel, und für eine arme Frau - körperlich und moralisch die Sklavin ihres Mannes - ein sehr zweifelhaftes Vergnügen." Queen Victoria zu ihrer frisch verheirateten Tochter Vicky

Gespenster-Operation

Olivia in Venedig

Du wirst nie glauben, was ich erlebt habe. Aber wenn du das liest, steckst du längst mittendrin. Vielleicht stolperst du schon seit einer Weile über verrückte Insel. Vielleicht bist du auch gerade erst hier gestrandet. Du bist verwirrt, fühlst dich total verloren und hast eine Scheißangst - das Gute ist nur zu gut. Wenn du nicht aufpasst, wird dich die Insel verschlingen und in Einzelteilen wieder ausspucken. Für dich habe ich dieses Buch hier zurückgelassen. Lies es. Du wirst jede Hilfe brauchen, die du kriegen kannst Der erste offizielle Minecraft-Roman: Hochspannung von Bestsellerautor Brooks

Cryer's Cross

Tagebuch eines Kriegers

Wir schreiben das Jahr 2147. Nanotechnologie verhindert den Alterungsprozess, genmodifizierte Mücken ernähren sich von Kohlenstoffdioxid statt Sauerstoff und man reist nicht mehr mit dem Flugzeug sondern via Teleportation. Es ist die Welt von Joel Byram. Ein durchschnittlicher Typ mit durchschnittlichen Problemen - sein Job als KI-Coach langweilt ihn und seine Ehe mit der hübschen Sylvia steht vor dem Aus. Ein Kurztrip nach Costa Rica soll neuer Schwung in die Beziehung bringen, doch dann passiert es: Joel wird beim Teleportieren versehentlich dupliziert. Nicht genug damit, dass Sylvia nun mit seinem Doppelgänger urlaubt, jetzt wird Joel auch noch von dem mächtigen Konzern International Transport gejagt

Tagebuch Einer Minecraft Lohe!

Lohe sollten nicht mit Feuerwerk spielen! Benjamin ist ein junger Lohe, der in der Festung des Enderdrachen lebt. Sein Vater ist ein Wächter, der das Enderdrachen beschützt. Benjamins Leben wird jedoch auf den Kopf gestellt, als er versehentlich den Turm des Enderdrachens mit einer Feuerwerksrakete in die Luft sprengt! Wird es ihm gelingen, das Geheimnis für sich zu behalten, oder wird der Drache ihn für immer einsperren? Hast du dich jemals gefragt, wie es wäre, Minecraft von INNEN zu erleben? Nun, jetzt kannst du es! In der sechsten Geschichte dieser lustigen Minecraft Abenteuerreihe schreibt Benjamin die Lohe über seine Lebenserfahrungen als Lohe und sein Kampf, sein Geheimnis für sich zu behalten. Sei dabei, Benjamin folgende wichtige Entdeckungen macht: * Lohe sollten nicht mit Feuerwerken herumspielen! * Ghasts sind sehr gut darin, Geheimnisse für sich zu behalten. * Der Enderdrache ist sehr furchteinflößend, aber nicht allzu böse! * Kannst du jenen vertrauen, die schwören, dich zu beschützen? * Und VIELES mehr!

Tagebuch Eines Minecraft Zombie Pigman!

"Back to the roots" heißt es in Gregs 10. Tagebuch: Greg ist entsetzt, als seine Stadt von einem Tag auf den anderen beschließt, den Strom abzuschalten. Eine Welt ohne Fernsehen und Computerspiele? Stattdessen batteriebetriebene Ghettoblaster, Kassetten mit Bandsalat und ein altmodischer Limonadeautomat? Ein Mist!, findet Greg und hat schon bei dem Gedanken daran die Nase voll. Dabei ist das erst der Anfang seiner Probleme Ein neues Abenteuer von dem berühmtesten Highschool-Schüler der Welt.

Tommi Tatze

Band vier der spannenden Kinderbuchreihe der Bestsellerautorin Suzanne Collins ("Die Tribute von Panem") nun erstmals auch digital erleben! Für ein etwas jüngerer Publikum, aber ebenso fesselnd und mitreißend! Die dunkle Seite greift an Ein tödlicher Plan bedroht das Unterland Rätselhafte Dinge geschehen im Unterland. Gregor und Luxa erreicht eine verschlüsselte Botschaft der Huscher - ein verzweifelter Hilferuf. Die beiden machen sich Sorgen und machen sich auf die gefährliche Suche nach den Mäusen, um sie zu retten. Auf ihrem Weg werden sie von angriffslustigen Riesenskorpionen bedroht und begegnen dem Fluch, jener weißen Ratte, die Gregor einst aus Mitleid verschont hat. Sie ist zu einem machtbesessenen Anführer herangewachsen und verfolgt mit einer ganzen Armee wütender Ratten einen tödlichen Plan. Der vierte Roman von Gregor - Abenteuer aus dem Unterland

Die hässlichen Fünf

Lukes einziger Fehler ist es, dass er an diesem einen Tag seinen älteren Bruder Zack im Baumhaus zurücklässt, um pinkeln zu gehen. Während er auf der Toilette sitzt, kommen Aliens in einem Raumschiff vorbei und verleihen Zack Superkräfte. Ausgerechnet Zack, der nie in seinem Leben ein Comicheft gelesen hat! Der Auftrag: die Welt retten. Doch dafür bleiben den Brüdern nur wenige Tage.

Die Scotch-Königin

Ich war mir nicht sicher, was meine Meinung geändert hatte, London Bones zu geben, aber etwas hatte es getan. Jetzt gehört London offiziell mir. Ich bin frech, mutig, und sie sagt mir immer noch ihre Meinung, selbst wenn sie unter meiner Kontrolle steht. Ich liebe es. Jetzt muss ich mich um die Brüder kümmern, Josephine verfolgt mich immer noch, und mir gelüstet nach Rache. Ich bin mir nicht sicher, was ich jetzt mit London tun soll, das nicht töten werde. Aber ich werde mich mit Sicherheit nicht in sie verlieben.

Gregor und der Fluch des Unterlandes

Wigtown, Schottland. The Book Shop, die größte Second-Hand-Buchhandlung des Landes, ist ein Paradies für Buchliebhaber. Die Bücherregale reichen bis zum Himmel.

zur Decke, die Regalböden hängen durch ob ihrer verführerischen Last. Es gibt alles, was das Herz begehrt. Was Sie als Kunde nicht sehen, sind die Probleme im Hintergrund, mit denen sich der Besitzer Shaun Bythell herumschlagen muss. In seinem »Tagebuch eines Buchhändlers« finden Sie alle exzentrischen Kunden, unhöfliche Angestellte und eine ständig leere Kasse, aber auch den Nervenkitzel eines unerwarteten antiquarischen Fundes im Charme der Küstenkleinstadt Wigtown. Tauchen Sie ein in die Welt des Buchhandels und lassen Sie sich verzaubern! Donnerstag, 24. April Online-Bestellungen: 3 Gefundene Bücher: 3 Eine ältere Kundin erzählte mir, dass das nächste Buch ihres Buchclubs Dracula sei, aber sie konnte sich nicht erinnern, was er geschrieben hatte. Kasse insgesamt £160,70 14 Kunden

Stufen International 1

Lucky, Bella und die anderen Leinenhunde haben es in die Wildnis geschafft. Dort gibt es Beute und sauberes Wasser - aber auch ein Rudel Wildhunde, ihr Territorium gegen jeden Eindringling erbittert verteidigt. Als Lucky und seine Freunde auf das Rudel Wildhunde unter der Führung eines furchterregenden Wolfshundes treffen, befürchtet Lucky blutige Kämpfe. Hin und her gerissen zwischen Angst, der Sehnsucht nach Unabhängigkeit und Loyalität gegenüber seinen neuen Freunden, lässt sich er sich auf eine gefährliche Mission ein

The diary of a young girl

Ein einfühlsames Buch über Verlust und Erinnerung.

Tagebuch Eines Minecraft Ghosts!

Das witzige Tagebuch eines jungen Dorfbewohners, der ein Krieger werden will! "Letzte Nacht hatte ich einen umwerfenden Traum. Die Dorfbewohner haben eine Armee gegründet, und ich gehörte dazu. Ich blickte den Endermen direkt in die Augen. Ich wehrte den Pfeil eines Skeletts mit bloßen Händen. Ich tötete Zombies, wie ein Bauer Gemüse erntet. Und als Krönung des Ganzen habe ich einen Creeper mit einem einzigen Schlag in den Himmel geschickt. Er explodiert inmitten der Sonne, die sofort viel heller schien und den Schaden bei Zombies und Skeletten vervielfachte. Jap! So ein toller Held wäre ich gern. Aber es war nur ein Traum" Minus ist zwölf Jahre alt und geht noch zur Schule. In diesem Alter sind Dorfbewohner keine Kinder mehr und müssen sich für einen Beruf entscheiden. Er ist dazu bestimmt, Bauer, Schmied, Priester oder Fleischer zu werden, so wie die anderen Dorfbewohner Minus, aber davon, Abenteurer zu werden und sein Dorf gegen die ständigen Angriffe von Monstern zu verteidigen. Als er erfährt, dass die fünf besten Schüler seiner Schule eine Ausbildung zum Krieger machen dürfen, will Minus unbedingt dabei sein. Der Wettbewerb ist hart, aber Minus ist zu allem bereit. Nun an wird er sich von niemandem mehr als Noob behandeln lassen!

Wild Rescuers

Hast du dich jemals gefragt, wie es wäre, Minecraft von INNEN zu erleben? Nun, jetzt kannst du es! In der ersten Geschichte dieser lustigen Minecraft Abenteuerreihe schreibt Moritz der Ghost über seine Lebenserfahrungen als junger Ghost und über seine Pläne, Freunde zu finden und die Lichtwelt zum ersten Mal zu entdecken. Sei dabei, wenn Moritz folgende wichtige Entdeckungen macht: * Portal-Patrouille und Fernhalten dieser lästigen Miner! * das geheimnisvolle Mädchen mit der Enderperle? * Warum können Ghosts und Miner keine Freunde sein? * Können Ghosts WIRKLICH in der Lichtwelt überleben? * Und vieles, VIELES mehr! Tagebuch eines Minecraft Ghosts! ein Muss für jedes Kind, das Minecraft liebt. Kinder im Alter von 7 bis 16 (selbst leseunwillige Kinder) können es kaum erwarten, sich in dieses Minecraft Abenteuer zu stürzen! Hol dir jetzt eine der begrenzt verfügbaren Kopien zu diesem Sonderpreis!

Tagebuch Eines Minecraft Wither!

Stacy, ein zwölfjähriges Mädchen, lebt als Mitglied eines Rudels von sechs Wölfen im Wald. Als »Familie« haben sie es sich zur Aufgabe gemacht, den Wald zu beschützen. Immer wieder gelingt es ihnen, in spannenden und dramatischen Aktionen Tiere in Not zu retten. Aber plötzlich ist das ungewöhnliche Rudel selbst in Gefahr: fremde Wölfe haben Schafe aus dem naheliegenden Dorf gerissen, und alle Wölfe werden zum Abschuss freigegeben. Die Lage spitzt sich zu, als Stacy herausfindet, dass der Wald, in dem sie leben, für den Bau eines großen Freizeitparks gerodet werden soll. Von nun an kämpfen Stacy und ihre Wölfe nicht mehr nur für die Rettung der hier ansässigen Tierwelt, sondern auch um ihr eigenes Leben und ihr Zuhause.

Der unvergleichliche Ivan

Greg ist sicher gelandet, doch der letzte Familienurlaub auf der Isla de Corales steckt ihm noch immer in den Knochen. Von exotischen Krabbeltieren und wackeligen Flugzeugen hat er erst mal die Nase voll. Trotzdem hat Greg keine Zeit zum Ausruhen, denn das nächste Abenteuer wartet schon - und es ist eine ganze Reihe neuer Katastrophen. Die Unglückszahl 13 lässt jedenfalls nichts Gutes vermuten für den armen Pechvogel Greg

Die Suche nach dem Diamanten-Schwert

Wenn ich groß bin

Samantha Spinner (1). Mit Schirm, Charme und Karacho

Haarlem, 1633, das Goldene Zeitalter der Niederlande. Längst haben sich Maler wie Rembrandt und Frans Hals einen Namen gemacht. Sie organisieren sich in Gilden, die strikt den Männern vorbehalten sind. Doch eine junge Frau will das nicht akzeptieren: Judith Leyster, eine Malerin mit Leidenschaft und großem Talent. Eine Frau, die für eine Aufnahme in die Gilde alles geben würde. Um ihr Ziel zu erreichen, schert sie sich weder um gesellschaftliche Normen noch um die Gerüchte, die bald in der Stadt über die aufmüpfige Judith kursieren. Doch schon bald muss sie erkennen, dass die mächtigsten Männer der Gilde vor nichts zurückschrecken und eine finstere Intrige spinnen, um sie von ihrem Traum fernzuhalten »Ein fesselndes Debüt und ein beeindruckender historischer Roman.« Publisher's Weekly »Perfekt recherchiert und lebendig erzählt. Carrie Callaghan erschafft in ihrem Debüt ein Porträt, das einer Judith Leyster würdig ist.« Chloe Benjamin, Autorin von »Die Unsterblichen«

Oma trinkt im Himmel Tee

Was geschieht, wenn ein Creeper sein Gedächtnis verliert? Chris der Creeper weiß nicht, wer er ist. Doch eines Tages trifft er auf einen Creeper, der ihm jedoch brauchen die Creeper Hilfe. Ein böser Wissenschaftler plant den Creeperwald zu zerstören, und auch die Creeper! Kann Chris noch rechtzeitig über die Welt erfahren, um den Wissenschaftler aufhalten und sein Zuhause retten zu können? Tagebuch eines Minecraft Creepers ist ideal für Minecraft Fans jeden Alters. Bringen Sie mit dieser gut aufbereiteten Minecraft Abenteuerreihe ihre Kinder dazu, fehlerfreies Deutsch zu lesen! Hast du dich schon gefragt, wie es wäre, Minecraft von INNEN zu erleben? Nun, jetzt kannst du es! In der sechzehnten Geschichte dieser lustigen Minecraft Abenteuerreihe schreibt Chris der Creeper darüber, wie er versucht sein Zuhause vor den Plänen eines bösen Geschäftsmannes zu retten! Sei dabei, wenn Chris folgende wichtige Entdeckungen macht: * Was sind diese komischen rosafarbenen Sachen? * Warum verstecken sich die Creeper? * Warum will der böse Wissenschaftler den Wald zerstören? * Menschen sind nicht immer Bösewichte! * Und vieles, VIELES mehr! Hol dir jetzt eine der begrenzt verfügbaren Ausgaben zu diesem Sonderpreis!

School Survival 01 - Die schlimmsten Jahre meines Lebens

Mit dieser kleinen Katze wird Lesen ein magisches Vergnügen! Dieses bezaubernde Kinderbuch der Bestsellerautorin Sue Bentley eignet sich perfekt für Grundschülerinnen ab der 2. Klasse und zum Vorlesen für die Kleinen. Die warmherzigen Geschichten um das verzauberte kleine Kätzchen Flamme sind ein ideales Geschenk für Mädchen ab 7 Jahren. Eine fantastische Geschichte um einen verzauberten kleinen Löwenprinzen und seine menschliche Freundin. Abi neu aufs Internat kommt, ist ihr ganz schön mulmig. Wie soll sie sich nur unter all den fremden Mädchen zurechtfinden? Doch dann entdeckt sie dem Schulspeicher ein kleines schwarzweißes Kätzchen und das Abenteuer nimmt seinen Lauf! Perfekt für Mädchen ab 7 Jahren zum Selberlesen oder zum Vorlesen für die Kleinen! Große Buchstaben und serifenlose Schrift erleichtern das Lesen. Viele niedliche Bilder lockern die Geschichte auf. Spannende Geschichten zum Selberlesen – so verfestigt sich die Lesekompetenz! Ideal für kleine Tierfreundinnen! Über das Buch Mit ihren magischen Geschichten verzaubert die Bestsellerautorin Sue Bentley die Herzen der Kinder. Das kleine Kätzchen Flamme findet in jedem Abenteuer eine Freundin, die es begleitet und deren Leben es mit seiner Magie gehörig durcheinanderwirbelt. Mit Flamme erlebt man jede Menge Abenteuer! Geschichten, die zu Herzen gehen und verzaubern und Lust aufs Lesen machen!

Anne und die schwarzen Katzen

Spion sein - das war schon immer Bens größter Traum. Als eines Tages ein waschechter Geheimagent vor ihm steht und ihm eröffnet, dass er ab sofort an der CIA-Spionage-Schule besuchen darf, ist der 13-Jährige völlig aus dem Häuschen! Klar, er ist ziemlich intelligent und kann super mit Zahlen umgehen. Als Sportskanone würde er sich nicht bezeichnen. Und Ben lernt ziemlich schnell, dass es gar nicht so leicht ist, ein Spion zu sein.

Minecraft - Die Insel

Als Samantha Spinners Lieblingsonkel Paul spurlos verschwindet, hinterlässt er Samantha und ihren Geschwistern 3 Dinge: Ihre Schwester Buffy bekommt einen Scheck über 2,4 Milliarden Dollar. Ihr Bruder Nipper bekommt die New York Yankees inklusive Stadion. Und Samantha? Einen rostigen, roten Regenschirm mit einem Schild: „Hüte dich vor dem REGEN.“ SCHÖNEN DANK AUCH, ONKEL PAUL! Mit Schirm, Charme und Karacho einmal um die Welt: Hier kommt Samantha Spinner! Samantha ist sich sicher: Hier ist doch etwas mächtig faul! Wer steckt hinter dem Verschwinden von Onkel Paul? Welches Geheimnis verbirgt der rostige Regenschirm? Ehe sich Samantha versieht, stecken sie und ihr Bruder in einem atemberaubenden und hochkomischen Wettlauf rund um die Welt! Seattle, Paris, Florenz und die ägyptischen Pyramiden - alles ist möglich mit Samantha Spinner und dem roten Regenschirm! Dabei stoßen Samantha und Nipper nicht nur auf eine kriminelle Ninja-Bande, sondern auch auf ein geheimes Tunnelsystem und sogar auf die gestohlene Mona Lisa! Samantha Spinner ist eine starke Mädchenheldin, die sich mutig in ein Abenteuer stürzt, das sie einmal um die ganze Welt führt. Sie entdeckt Dinge und Zusammenhänge, die andere übersehen und lässt sich von nichts und niemandem aufhalten - erst recht nicht von einer hochstinkenden Ninja! Ein rasantes Kinderbuch für abenteuerlustige Jungs und Mädchen ab 10 Jahren. Voll gepackt mit Rätseln, geheimen Codes und jede Menge Fun Facts. Russell Ginns ist ein Schriftsteller und Spiele-Designer, der sich auf Rätsel, Lieder und kluge Unterhaltung spezialisiert hat. Er hat an Projekten für die Sesamstraße, Nintendo, NASA, UNICEF und Hooked on Phonics gearbeitet. Einmal hat er sogar ein Gedicht auf der Rückseite einer Bits-Cornflakes-Packung veröffentlicht. Russell lebt und schreibt in Washington, DC. Weitere Bände sind in Vorbereitung.

Gregs Tagebuch 13 - Eiskalt erwischt!

Hast du dich jemals gefragt, wie es wäre, Minecraft von INNEN zu erleben? Nun, jetzt kannst du es! In der zweiten Geschichte dieser lustigen Minecraft Abenteuerreihe schreibt Samuel der schläfrige Wither über seine Erfahrungen mit Wither Realms und seine Reise in die Lichtwelt, um nach seiner Heimat zu suchen. Sei dabei, wenn Samuel folgende wichtige Entdeckungen macht: * Ein Enderman kann hilfreich sein aber er kann keinem schönen Block widerstehen! * Die Lichtwelt ist größer, als er erwartet hatte. * Miner sind dumm. * Er ist kein guter Bäcker. * Und vieles, VIELES mehr! Tagebuch eines Minecraft Wither! ein Muss für jedes Kind, das Minecraft liebt. Kinder im Alter von 7 bis 16 Jahren (selbst leseunwillige Kinder) können es kaum erwarten sich in dieses Minecraft Abenteuer zu stürzen! Hol dir jetzt eine der begrenzt verfügbaren Ausgaben zu diesem Sonderpreis!

Minecraft - Das Ende

Das Tagebuch war in brüchiges braunes Leder gebunden und sah aus wie handgemacht. "woher hast du das ?", fragte Alison. Die Freunde Max und Alison könnten nicht gegensätzlicher sein: Max ist immer auf der Suche nach neuen

Copyright code [71e60d0c8230f585a26273b26080c542](#)