

Bookmark File PDF Object Oriented Systems Analysis And Design Using Uml 4e Simon Bennett Steve Mcrobb Ray Farmer modernh.com

Core Servlets und Java Server Pages. Genetik kompakte Book: Object-Oriented Systems Analysis 4e Object-oriented Systems Analysis and Design Produktiv programmieren Android Apps Entwicklung für Dummies Verteilte Systeme UML 2.0 in a nutshell Die Web 2.0-Strategie Python kurz & gut Grundlagen der Kommunikationstechnik Zeitdiskrete Signalverarbeitung Microsoft Visual C++ .NET - Schritt für Schritt Product Customization Object-Oriented Reengineering Patterns Pattern-orientierte Software-Architektur Systems Analysis and Design Scrum im Unternehmen Core JAVA 2 Die Praxis des :01-Minuten-Managers Spektrum Kompakt - Gedächtnis The British National Bibliography C in a Nutshell Rechnerorganisation und -entwurf jQuery von Kopf bis Fuß Android App Entwicklung für Dummies Einführung in die Automatentheorie, formale Sprachen und Komplexitätstheorie UML Strategisches Markt-Management Farbatlas der Dermatologie Moderne Betriebssysteme NetBeans Plattform 7C++-Kochbuch Moderne Regelungssysteme Der Geruch der Erinnerung Soziologie der Online-Kommunikation PHP 5 Kochbuch PHP & MySQL Programmieren von Kopf bis Fuß Java in a nutshell

*For the majority of industrial companies, customizing products and services is among the most critical means to deliver true customer value and achieve superior competitive advantage. This book presents an operational procedure for the design of product configuration systems in industrial companies. It is based on the experience gained from more than forty product configuration projects in companies providing customers with tailored products and services. Für jede knifflige Aufgabe gibt es eine Losung - und die ist oft viel einfacher, als zunächst gedacht. Das beliebte PHP 5 Kochbuch zeigt Ihnen, wie Sie typische Probleme und Herausforderungen der PHP-Entwicklung geschickt meistern. Die Rezepte reichen von einfacheren Aufgaben bis hin zu komplexen Programmen. Für die dritte Auflage wurde der Bestseller von namhaften deutschen PHP-Experten komplett aktualisiert und um zusätzliche Rezepte ergänzt. Aktuell zu PHP 5.3: Die Version 5.3 bietet zahlreiche Funktionalitäten, die dem PHP-Programmierer interessante neue Möglichkeiten eröffnen. Diese Auflage des Kochbuchs geht umfassend auf die Neuerungen ein. Dazu gehören: die Änderungen am Objektmodell von PHP 5 im Zusammenhang mit der Einführung von Namensräumen, das Late Static Binding, die Erstellung von Lambda-Funktionen und Closures, die neue PHAR-Erweiterung, die erweiterte Standard PHP Library (SPL) und vieles mehr. Die ganze Bandbreite: Über 350 Rezepte machen das PHP 5 Kochbuch zu einer umfangreichen Informations- und Inspirationsquelle für jeden PHP-Entwickler. Strategisches Markt-Management ist ein Managementsystem zum Entwickeln, Auswerten und Umsetzen von Unternehmensstrategien. Ein erfolgreiches Managementsystem hilft Managern: 1. Visionen für ihre Geschäftsfelder zu haben, 2. eine dynamische Umwelt zu beobachten und zu verstehen, 3. strategische Alternativen zu generieren, die auf jede das Unternehmen betreffende Veränderung eingehen und 4. Strategien zu entwickeln, die - im Hinblick auf Wettbewerbsvorteile - langlebig sind. Dieses Buch hat im wesentlichen drei Aufgaben. Zunächst beschreibt es eine Methode, die externen Faktoren zu analysieren. Denn strategische Planung ist nicht die automatische Fortschreibung dessen, was letztes Jahr getan wurde, und ist nicht tiberwiegend von finanziellen Zielen und Kalkulationsschemata beeinflusst; eine solche Einstellung kann sogar strategische Änderungen und Innovationen verhindern. Vielmehr sollte Strategieentwicklung nach außen orientiert sein und außerhalb des Unternehmens Veränderungen, Trends, Risiken und Chancen aufspüren, um dann entsprechende Strategien zu entwickeln. Das Buch beschreibt sehr detailliert eine Methode der externen Analyse, die für jeden Manager beim Entwickeln strategischer Alternativen von Nutzen ist. Zusätzliche Klarheit vermittelt ein Ablaufdiagramm mit den wesentlichen Punkten, ein Zeitplan und ein Satz Planungsformulare. Das Praxisbuch: ein Must-have für alle, die bessere Chefs werden wollen. Keine Zeit, sich ums Personal zu kümmern? Das war gestern. Das Symbol des Ein-Minuten-Managers ist die 01-Minuten-Anzeige auf der Digitaluhr, und die signalisiert Führungskräften, sich mehrmals täglich ihrer Mitarbeiter zu erinnern. So geht's: sich Ein-Minuten-Ziele setzen, Ein-Minuten-Lob spenden, Ein-Minuten-Ermahnungen erteilen This text from Don Yeates and Tony Wakefield provides readily accessible, fully informative and directly relevant material for study on HND, degree and professional courses. The documentation is missing or obsolete, and the original developers have departed. Your team has limited understanding of the system, and unit tests are missing for many, if not all, of the components. When you fix a bug in one place, another bug pops up somewhere else in the system. Long rebuild times make any change difficult. All of these are signs of software that is close to the breaking point. Many systems can be upgraded or simply thrown away if they no longer serve their purpose. Legacy software, however, is crucial for operations and needs to be continually available and upgraded. How can you reduce the complexity of a legacy system sufficiently so that it can continue to be used and adapted at acceptable cost? Based on the authors' industrial experiences, this book is a guide on how to reverse engineer legacy systems to understand their problems, and then reengineer those systems to meet new demands. Patterns are used to clarify and explain the process of understanding large code bases, hence transforming them to meet new requirements. The key insight is that the right design and organization of your system is not something that can be evident from the initial requirements alone, but rather as a consequence of understanding how these requirements evolve. * Describes how to reverse engineer a monolithic system to understand how it really works and how to identify potential problems. * Includes reengineering patterns that tackle well-known reengineering techniques often encountered in object-oriented programming, such as introducing polymorphism, factoring out common behavior, detecting duplicated code, and understanding design. * Shows how to build a culture of continuous reengineering for achieving flexible and maintainable object-oriented systems. Was können Sie mit diesem Buch lernen? Haben Sie sich jemals ein jQuery-Buch gewünscht, für das Sie keine JavaScript-Kenntnisse brauchen? Haben Sie schon davon gehört, dass jQuery Ihnen helfen kann, Websites und -applikationen interaktiver zu machen, ohne so recht zu wissen, wo Sie anfangen sollten? jQuery von Kopf bis Fuß ist Ihr Express-Ticket für die Erstellung interaktiver Websites, die sich wie richtige Applikationen anfühlen. Was ist an diesem Buch so besonders? Wir sind der Meinung, Ihre Zeit ist zu kostbar, als sie mit dem Kampf um neues Wissen zu verschwenden. Neueste Erkenntnisse aus Kognitionswissenschaften und Lerntheorie wurden eingesetzt, um eine Lernerfahrung zu schaffen, die mehrere Sinne anspricht. Anstelle von Textwüsten, die vielleicht als Schlafmittel taugen, verwendet jQuery von*

Implementierungen oder das PC-Cluster von Google - Kapitel 9 "Multiprozessoren und Cluster" exklusiv in der deutschen Ausgabe des Buchs - Glossar-Begriffe, Verständnisfragen, Hinweise auf Fallstricke und Fehlschlüsse, Zusammenfassungen zu allen Kapiteln -zweisprachiger Index Auf der CD-ROM: -> ergänzende und vertiefende Materialien im Umfang von ca. 350 Seiten: - vertiefende Abschnitte mit Fokus auf Hardware oder Software - Historische Perspektiven und Literaturhinweise zu allen Kapiteln - 4 Anhänge: A) Assemblers, Linkers, SPIM; B) The Basics of Logic Design; C) Mapping Control to Hardware; D) A Survey of RISC Architectures -> ca. 200 nicht in die deutsche Print-Ausgabe übernommene Aufgaben der englischsprachigen Print-Ausgabe -> ca. 180 Aufgaben zur Vertiefung inkl. Lösungen -> Werkzeuge mit Tutorien, z.B. SPIM, Icarus Verilog. Für Dozenten: Zugang zu Materialien aus der Original Instructor's Website: Lectures slides, Lecture Notes, Figures from the book, Solutions to all exercisesDie NetBeans Plattform 7 bietet Ihnen die optimale Umgebung für die Entwicklung von Rich-Client-Anwendungen mit Java. Dieses Werk vermittelt Ihnen von den Grundlagen bis zur ausgereiften Anwendung alles Wissenswerte, um professionelle Rich-Client-Anwendungen mit der NetBeans Plattform entwickeln zu können. Dabei lernen Sie auf praxisnahe Weise die zahlreichen Konzepte und APIs der NetBeans Plattform 7, wie z. B. das Lookup-Konzept, die Visual Library oder die Nodes API, kennen. Ein weiteres Kapitel widmet sich dem wichtigen Thema Persistenz. In diesem Zusammenhang erlernen Sie den Einsatz und Umgang mit der JavaDB, Hibernate und der Persistence API. Wenn Sie als Eclipse-Anwender künftig die Vorteile der NetBeans Plattform nutzen möchten, profitieren Sie von diesem Werk bei der Migration von bestehenden Anwendungen auf die NetBeans Plattform.Die objektorientierte Sprache Python eignet sich hervorragend zum Schreiben von Skripten, Programmen und Prototypen. Sie ist frei verfügbar, leicht zu lernen und zwischen allen wichtigen Plattformen portabel, einschließlich Linux, Unix, Windows und Mac OS. Damit Sie im Programmieralltag immer den Überblick behalten, sind die verschiedenen Sprachmerkmale und Elemente in Python - kurz & gut übersichtlich zusammengestellt. Für Auflage 5 wurde die Referenz komplett überarbeitet, erweitert und auf den neuesten Stand gebracht, so dass sie die beiden aktuellen Versionen 2.7 und 3.4 berücksichtigt. Python - kurz & gut behandelt unter anderem: Eingebaute Typen wie Zahlen, Listen, Dictionarys u.v.a.; nweisungen und Syntax für Entwicklung und Ausführung von Objekten; Die objektorientierten Entwicklungstools in Python; Eingebaute Funktionen, Ausnahmen und Attribute; pezielle Methoden zur Operatorenüberladung; Weithin benutzte Standardbibliotheksmodule und Erweiterungen; Kommandozeilenoptionen und Entwicklungswerkzeuge. Mark Lutz stieg 1992 in die Python-Szene ein und ist seitdem als aktiver Pythonista bekannt. Er gibt Kurse, hat zahlreiche Bücher geschrieben und mehrere Python-Systeme programmiert.
Copyright code : [2219ad747a22fe90fca26f85f19bab30](https://www.python.org/psf/license/)